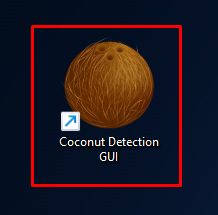
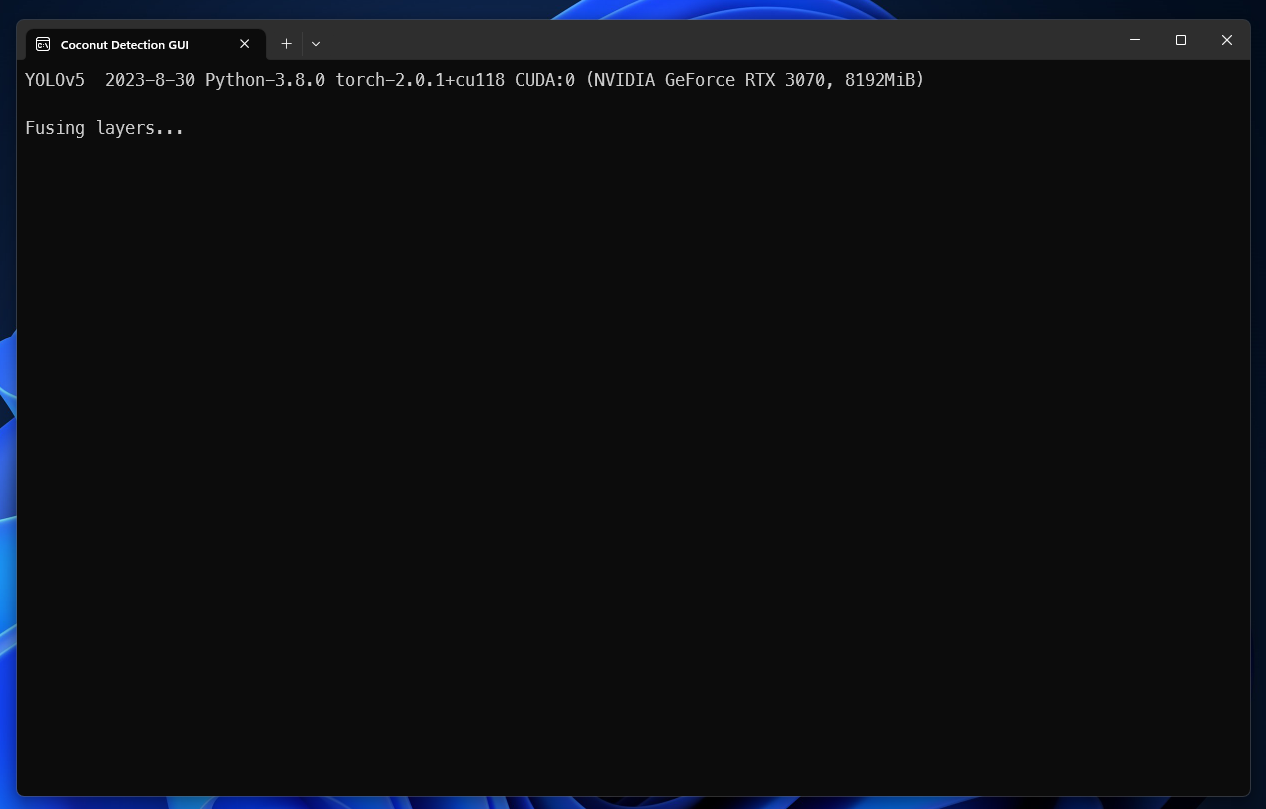
**Buku Panduan Mesin Deteksi Visual Kelapa dengan AI**

**Cara Memulai Program**

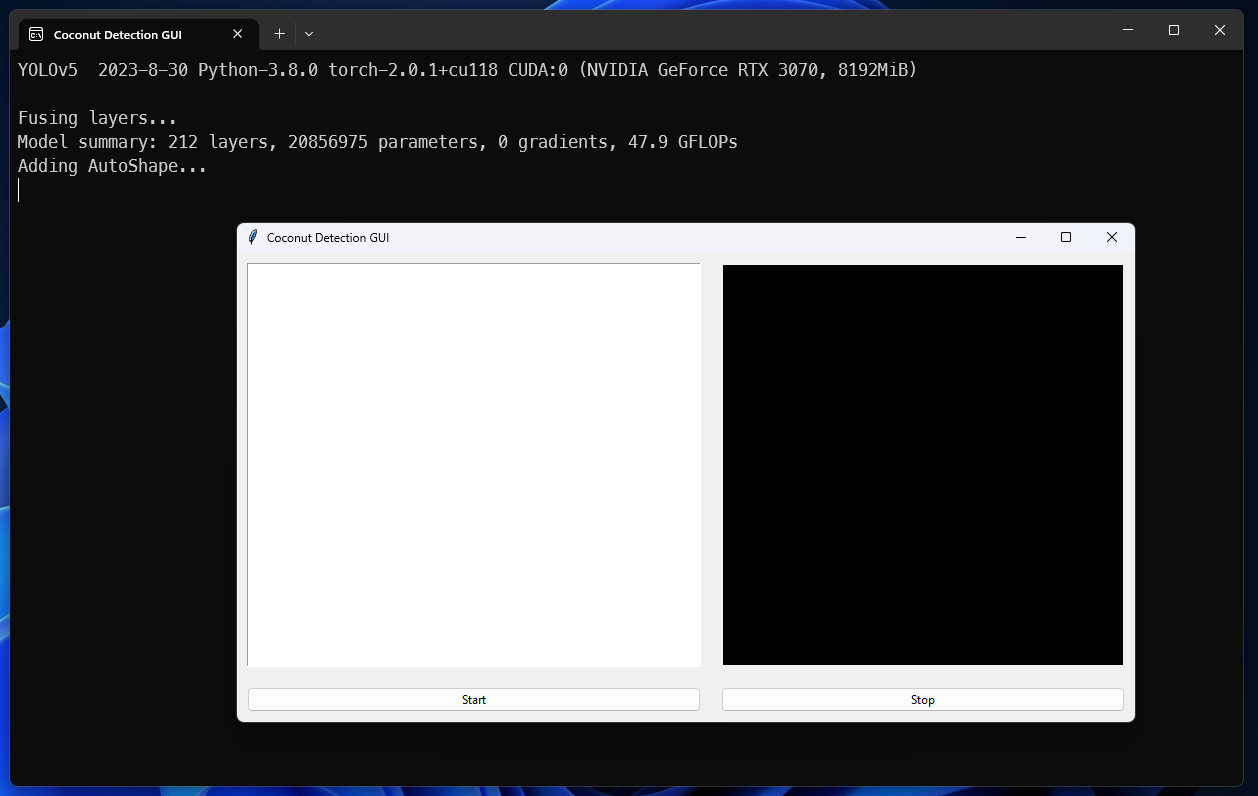
1. Jalankan program dengan mengeklik shortcut bernama “Coconut Detection GUI”.



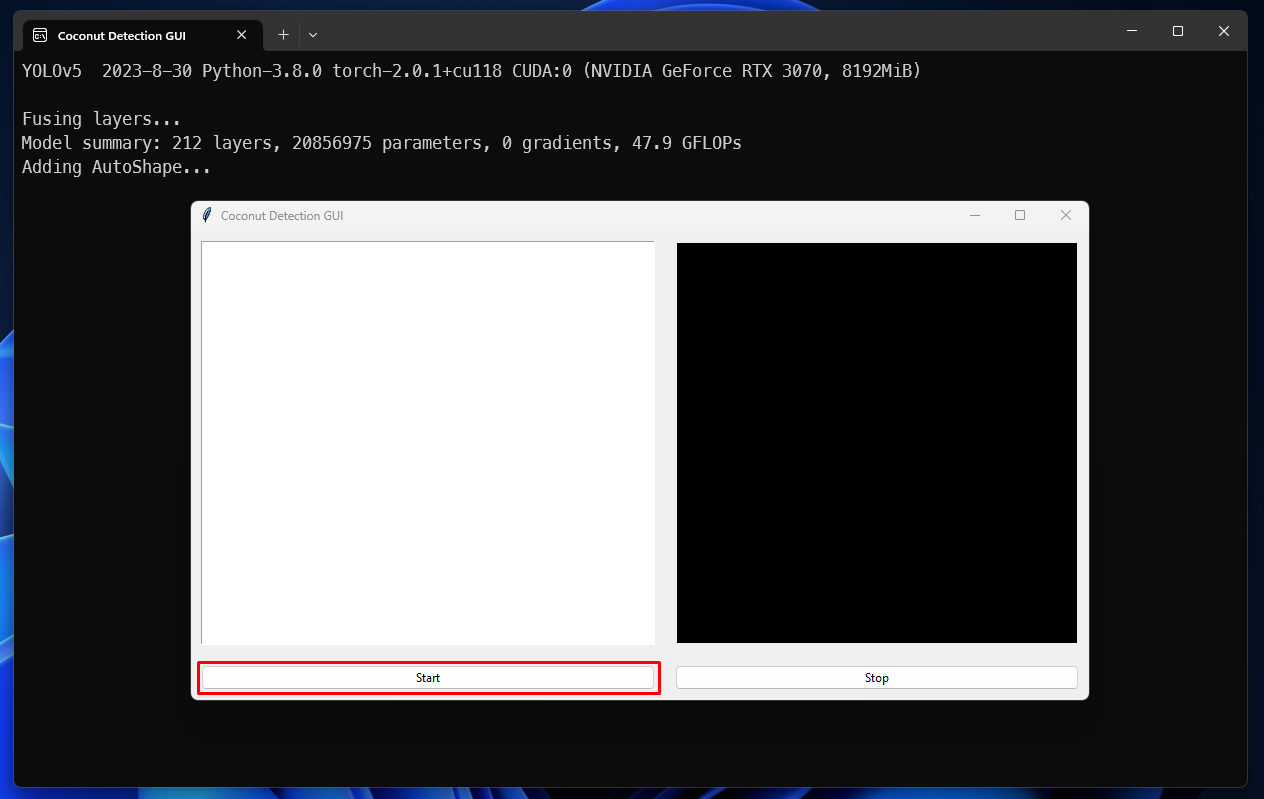
1. Tunggu proses memuat program selesai.

****

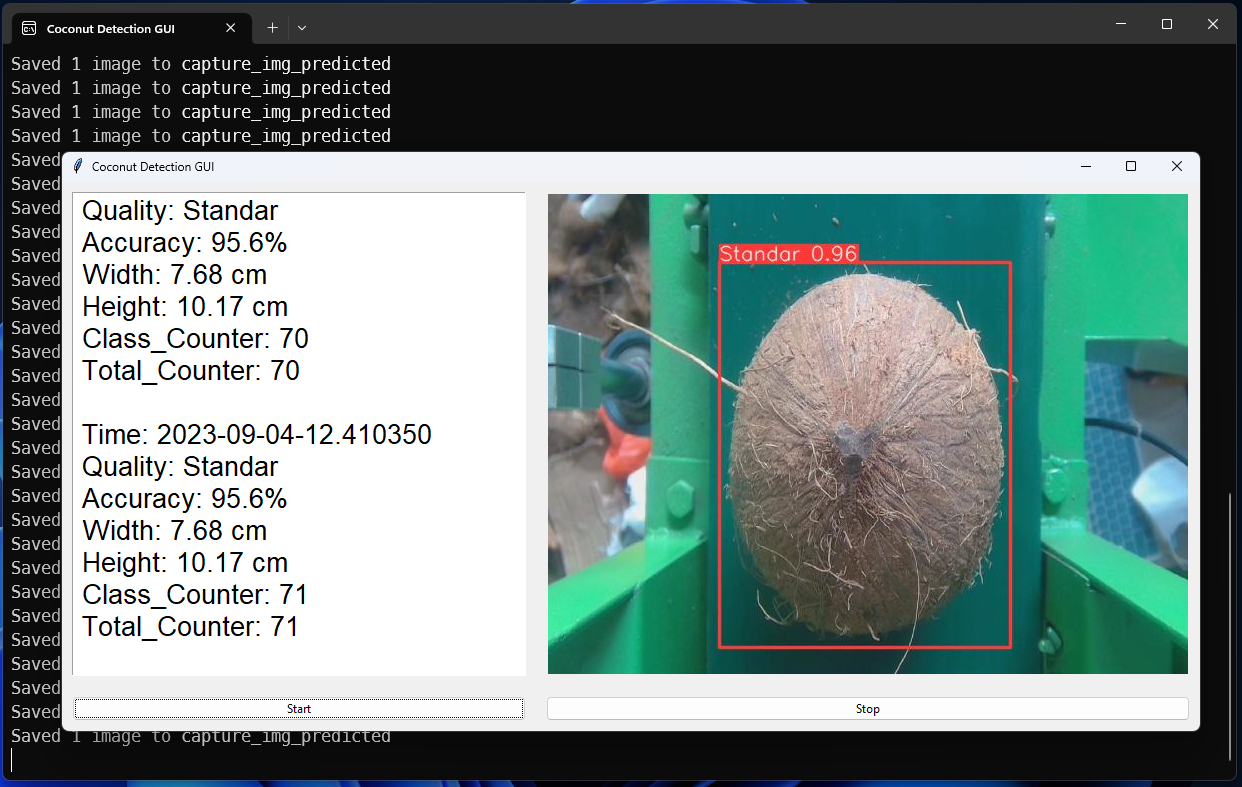
1. Jika sudah muncul GUI seperti gambar di bawah ini, program sudah selesai dimuat.

****

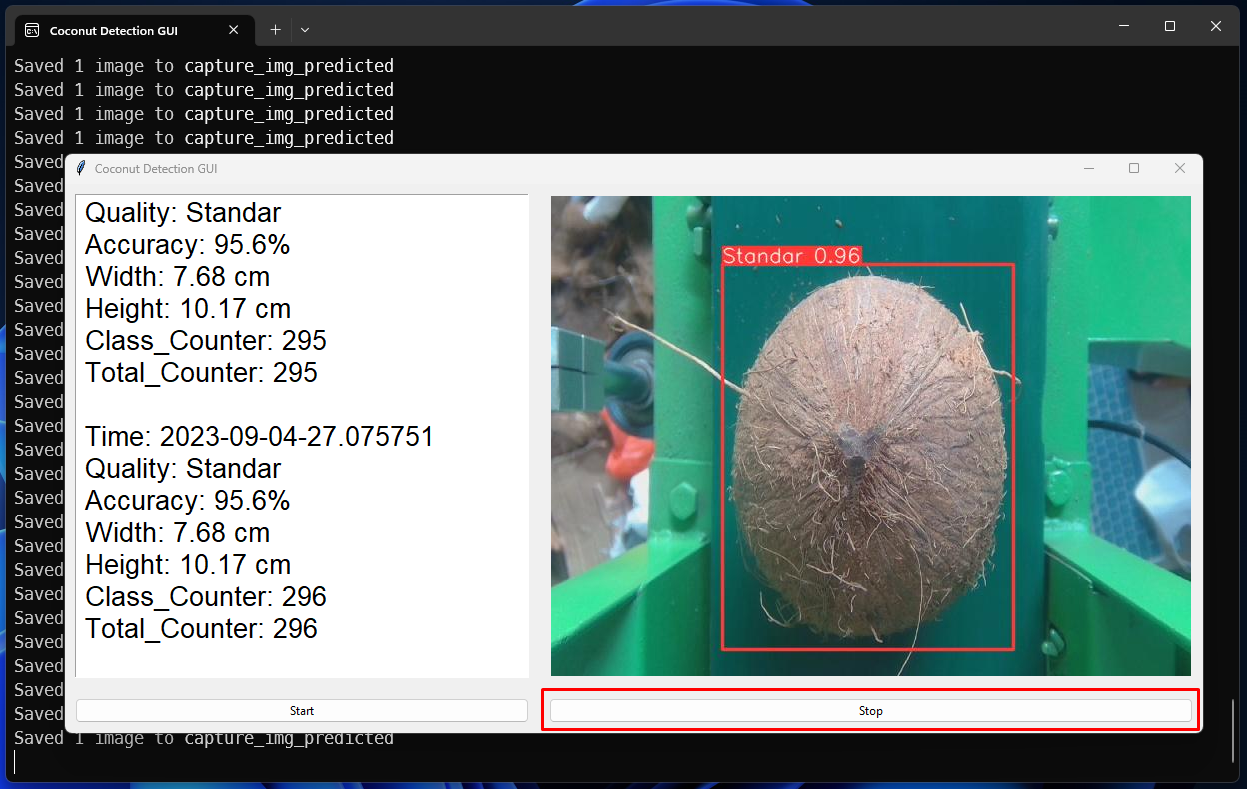
1. Klik tombol *start* untuk memulai proses deteksi kelapa secara otomatis.



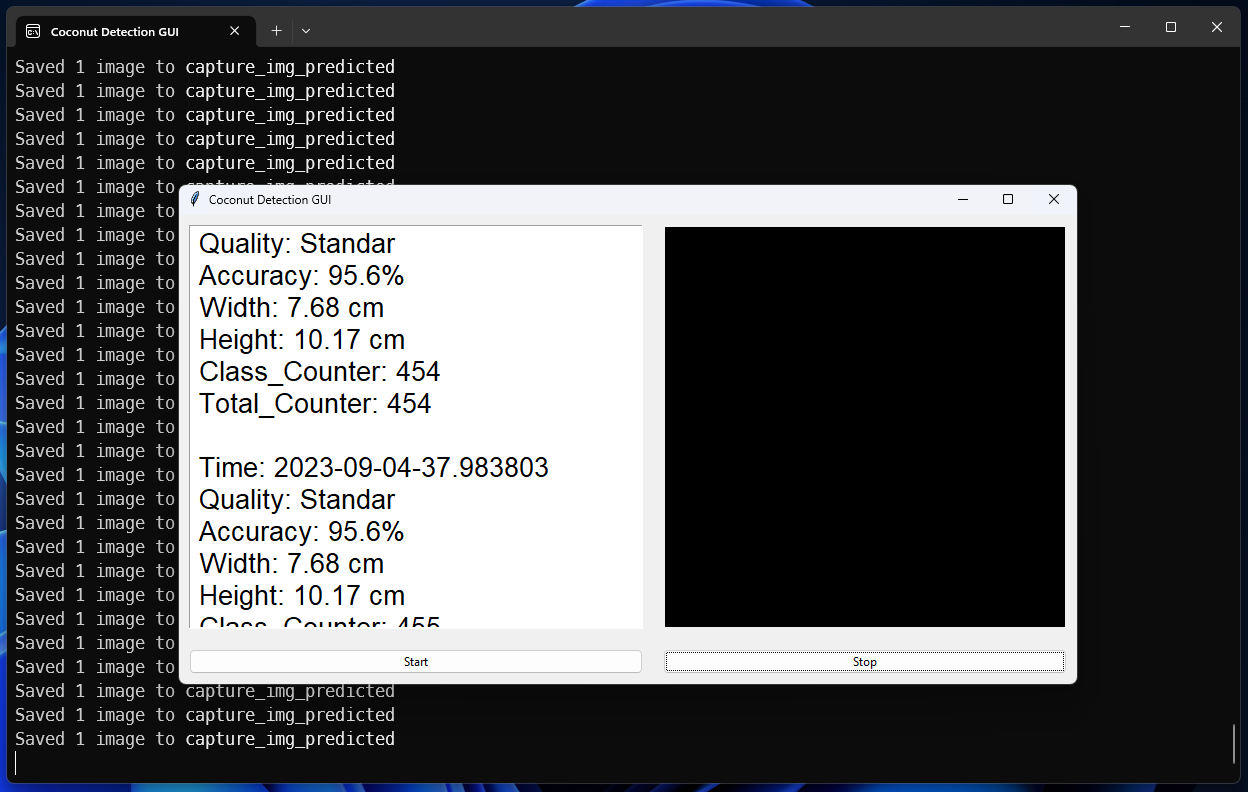
1. Setelah mengeklik tombol *start*, proses deteksi kelapa secara otomatis akan berjalan.

****

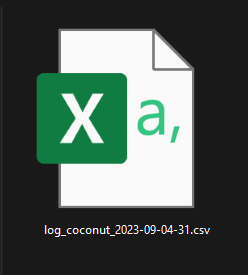
1. Klik tombol *stop* untuk menghentikan proses deteksi kelapa secara otomatis.



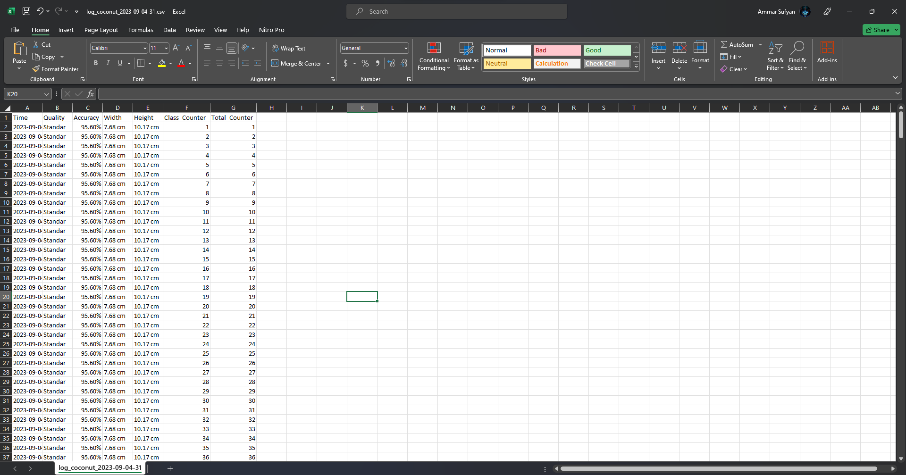
1. Setelah mengeklik tombol *stop*, proses deteksi kelapa secara otomatis akan berhenti.

****

1. Selama program berjalan akan menghasilkan *log* dalam format .csv yang berisihasil deteksi yang dapat dilihat di folder “log/”. Program akan terus mengupdate *file log* yang sama selama program tidak ditutup. Jika ingin hasil deteksi disimpan pada *log* yang baru, silakan tutup dan mulai ulang program. Penamaan *file log* terdiri dari “log\_coconut\_tahun-bulan-tanggal-detik" sehingga *file log* tidak akan tertimpa.

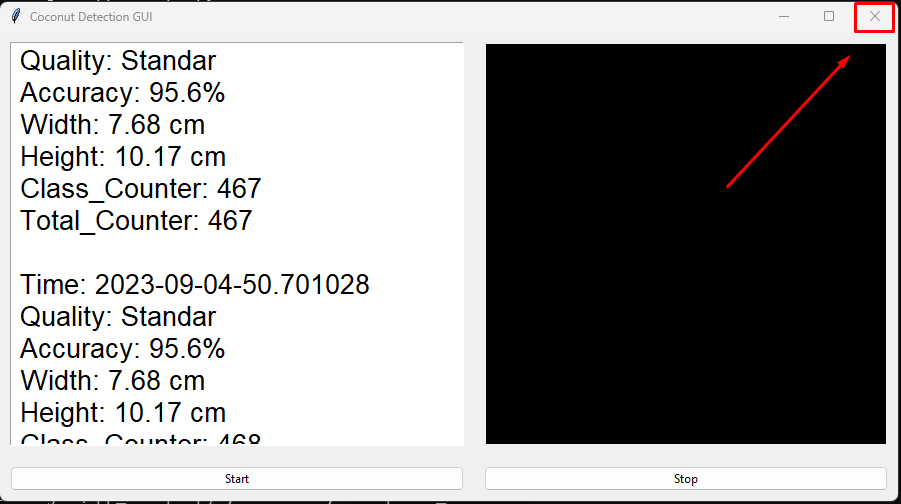
****

1. Jika ingin membuka *file log*, tolong klik tombol *stop* terlebih dahulu pada program untuk menghindari eror pada program. Berikut adalah isi dari *file log*. Terdapat kolom *Time, Quality, Accuracy, Width, Height, Class\_Counter,* dan *Total\_Counter*.

****

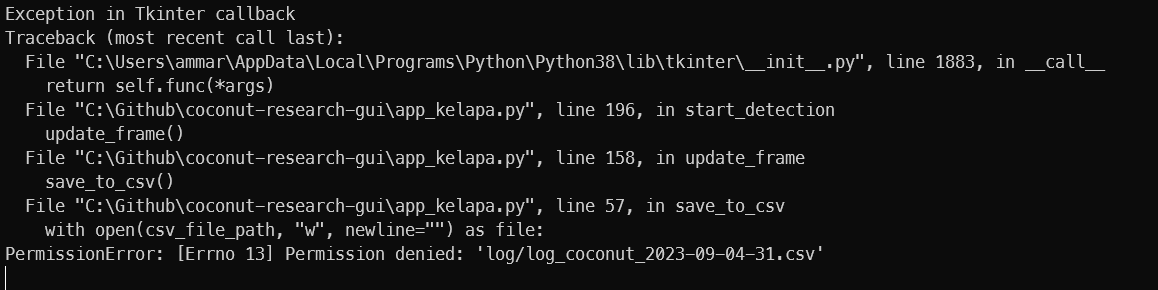
**Cara Menutup Program**

1. Tutup program dengan klik tanda silang pada pojok kanan atas GUI.

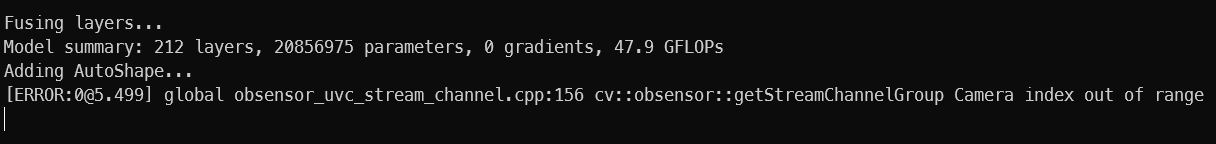


**Beberapa Masalah yang Muncul**

1. Jika terjadi *force close*, kemungkinan *library* yang diinstal belum terpenuhi (silakan lihat “requirements.txt” pada direktori program).
2. Jika terjadi eror ketika program ingin mengupdate *log*, silakan tutup terlebih dahulu log yang sedang dibuka dan klik tombol *stop* dan *start* kembali.

****

1. Jika terjadi eror pada kamera, silakan cabut dan colokkan kembali kamera, lalu tutup dan mulai ulang program.

****

1. Jika terjadi *bug* pada tampilan, silakan tutup dan mulai ulang program.